

Connaissances et Interaction



Responsable scientifique

I. Thouvenin

Coordinateur

Montupet

Partenaires

Montupet, Reviatech

Financement

Région / Feder



KIVA

**Knowledge and Informed Virtual environment
for gesture cApitalization**

2014-2018

Problématique : Groupe Montupet, leader dans la conception et fabrication de pièces automobiles en aluminium, cherche à améliorer son efficacité et ses taux de rebuts.

Méthode : Créer un environnement virtuel de formation afin d'accélérer le processus d'apprentissage des gestes techniques. La formation permet de comprendre les erreurs et de les corriger à l'aide de guides 3D dans un système immersif, sans risquer de perdre de la matière ou de se blesser.

Contribution Heudiasyc : Modéliser l'erreur gestuelle, proposer des métaphores 3D pour l'interaction et apporter une immersion afin de percevoir les effets de l'action sur le système.

Publications (extrait)

- F. Jeanne, Y. Soullard, I. Thouvenin. What is wrong with your gesture ? An error-based assistance for gesture training in virtual environments. IEEE 11th Symposium on 3D User Interfaces (3DUI 2016), March 2016, Greenville, United States.
- Y. Soullard, S. Destercke, and I. Thouvenin. Co-training with Credal Models. Workshop on Artificial Neural Networks in Pattern Recognition (IAPR). Springer International Publishing, 2016.
- F. Jeanne, Y. Soullard, A. Oker, I. Thouvenin. EBAGG: Error-Based Assistance for Gesture Guidance in Virtual Environments. 17th IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2017), July 2017, Timisoara, Romania.